



CONTACTO

- ☎ 696-010-921
- ✉ maidersaralegiurroz@gmail.com
- 📍 Olite, Navarra.

EDUCACIÓN

Máster

- **Concept art, 2D e ilustración para videojuegos, Centro Píxels Bilbao.**
2012-2016

Universidad

- **Diseño y programación de Videojuegos, Creanavarra, Pamplona.**
2012-2016

Bachillerato

- **Escuela de Artes y Oficios, Pamplona**
2010-2012

CURSOS

- **Creación contenido multimedia, Inkor, Pamplona**
2024-2025

DATOS EXTRA

- Vehículo propio y carnét
- Disponibilidad total de horarios
- Capacidad de aprendizaje
- Trabajo en equipo

IDIOMAS

Euskera

Castellano

Inglés

MAIDER SARALEGI

Creación-Producción Multimedia/Ilustrador

SOBRE MI

Soy Concept Artist e ilustradora, formada en la carrera de Diseño y Programación de Videojuegos, donde desarrollé una sólida base artística y técnica orientada a la creación visual interactiva. Posteriormente amplíé mi especialización con un máster en 2D y Concept Art, realizando prácticas profesionales en la empresa Hunters of Magic, participando en el desarrollo del juego WhiteSpell. Además, he complementado mi perfil creativo con formación en creación y producción de contenido multimedia, elaborando y editando material audiovisual durante mis prácticas en Inkor Formación, lo que me ha permitido adquirir una visión integral de los procesos de producción visual y comunicación digital.

EXPERIENCIA

Editora de contenido multimedia

- Simetría Producciones S.L | Estella
Mayo 2025

Prácticas donde colaboré activamente en la postproducción del documental "Todos Lo Sabían" donde adapté el material audiovisual a redes sociales, optimizar el contenido ya montado (tráileres y entrevistas) así como crear de manera autónoma reels promocionales de las entrevistas emitidas en televisión.

Directora artística independiente

- Oricalcom | Pamplona
Noviembre 2017 - Noviembre 2018

Junto a un compañero, emprendí la creación de un videojuego independiente, donde asumí el rol de directora artística y responsable de todo el contenido multimedia. Esto incluye la creación de arte conceptual, interfaces, elementos en 3D y texturas, entre otros.

Concept artist

- Hunters of Magic, Whitespell | Bilbao
Enero 2017 - Mayo 2017

Desarrollo de props y elementos 2D para un videojuego de estrategia y gestión de recursos, así como generar ideas y bocetos para las diferentes infraestructuras y evoluciones de edificios. También participé en procesos más mecánicos como localización de elementos en la interfaz y su registro en una lista excel.